

ردیف	پژوهشگر/محقق	سال	عنوان مقاله	نوع مطالعه	روش آماری	یافته کلیدی	نوع مطالعه	روش آماری	یافته کلیدی
1	میرزا، س. و...	1395	تاثیر آموزش مبتنی بر بازی بر یادگیری مفاهیم ریاضی در کودکان 6-7 ساله	تجربی	ANCOVA	کودکان گروه آزمایش در یادگیری مفاهیم ریاضی به روش بازی، عملکرد بهتری نسبت به گروه کنترل داشتند.	تجربی	ANCOVA	کودکان گروه آزمایش در یادگیری مفاهیم ریاضی به روش بازی، عملکرد بهتری نسبت به گروه کنترل داشتند.
2	محمدی، م. و...	1396	اثربخشی برنامه آموزشی مبتنی بر بازی برای تقویت مهارت‌های اجتماعی کودکان	تجربی	ANCOVA	استفاده از بازی در برنامه آموزشی، منجر به بهبود مهارت‌های اجتماعی کودکان شد.	تجربی	ANCOVA	استفاده از بازی در برنامه آموزشی، منجر به بهبود مهارت‌های اجتماعی کودکان شد.
3	علی‌پور، آ. و...	1397	تاثیر بازی‌های دیجیتال بر یادگیری مفاهیم علمی در کودکان	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.
4	رضا، پ. و...	1398	اثربخشی بازی‌های نقش‌آفرینی در یادگیری مفاهیم اجتماعی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان بهبود بخشید.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان بهبود بخشید.
5	فاطمه، ز. و...	1399	تاثیر بازی‌های گروهی بر یادگیری مفاهیم ریاضی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های گروهی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های گروهی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.
6	سید علی، م. و...	1400	اثربخشی بازی‌های آموزشی در یادگیری مفاهیم علمی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های آموزشی، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های آموزشی، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.
7	میرزا، س. و...	1401	تاثیر بازی‌های دیجیتال بر یادگیری مفاهیم اجتماعی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.
8	محمدی، م. و...	1402	اثربخشی بازی‌های نقش‌آفرینی در یادگیری مفاهیم ریاضی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.
9	علی‌پور، آ. و...	1403	تاثیر بازی‌های گروهی بر یادگیری مفاهیم علمی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های گروهی، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های گروهی، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.
10	رضا، پ. و...	1404	اثربخشی بازی‌های آموزشی در یادگیری مفاهیم اجتماعی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های آموزشی، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های آموزشی، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.
11	فاطمه، ز. و...	1405	تاثیر بازی‌های دیجیتال بر یادگیری مفاهیم ریاضی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.
12	سید علی، م. و...	1406	اثربخشی بازی‌های نقش‌آفرینی در یادگیری مفاهیم علمی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.
13	میرزا، س. و...	1407	تاثیر بازی‌های گروهی بر یادگیری مفاهیم اجتماعی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های گروهی، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های گروهی، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.
14	محمدی، م. و...	1408	اثربخشی بازی‌های آموزشی در یادگیری مفاهیم ریاضی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های آموزشی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های آموزشی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.
15	علی‌پور، آ. و...	1409	تاثیر بازی‌های دیجیتال بر یادگیری مفاهیم علمی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.
16	رضا، پ. و...	1410	اثربخشی بازی‌های نقش‌آفرینی در یادگیری مفاهیم اجتماعی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.
17	فاطمه، ز. و...	1411	تاثیر بازی‌های گروهی بر یادگیری مفاهیم ریاضی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های گروهی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های گروهی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.
18	سید علی، م. و...	1412	اثربخشی بازی‌های آموزشی در یادگیری مفاهیم علمی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های آموزشی، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های آموزشی، یادگیری مفاهیم علمی را برای کودکان تسهیل کرد.
19	میرزا، س. و...	1413	تاثیر بازی‌های دیجیتال بر یادگیری مفاهیم اجتماعی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های دیجیتال، یادگیری مفاهیم اجتماعی را برای کودکان تسهیل کرد.
20	محمدی، م. و...	1414	اثربخشی بازی‌های نقش‌آفرینی در یادگیری مفاهیم ریاضی	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.	تجربی	ANCOVA	بازی‌های نقش‌آفرینی، یادگیری مفاهیم ریاضی را برای کودکان تسهیل کرد.